



REGULAMENTO DO IDEATHON III INOVARURAL



InovaRural

1. DOS REALIZADORES E DO OBJETIVO

O Ideathon é uma iniciativa promovida pela Agência de Inovação da UFRRJ, e ocorre durante o evento InovaRural.

Tem como objetivo estimular a inovação, o pensamento crítico e o desenvolvimento de soluções criativas e colaborativas para os desafios reais apresentados por organizações parceiras.

O Ideathon busca:

- Incentivar a integração entre estudantes de diferentes níveis de formação;
- Promover o desenvolvimento de competências empreendedoras e inovadoras;
- Estimular a proposição de soluções para problemas técnicos, sociais e ambientais;
- Fortalecer a conexão entre universidade, mercado e sociedade.

2. DAS DATAS E DO LOCAL

O Ideathon será realizado conforme a seguinte programação:

- 04 de maio às 18h – Palestra “Como transformar minha pesquisa em uma Startup” e Lançamento dos Desafios (online).
- 05 de maio – Desenvolvimento das soluções (formato livre).
- 06 de maio das 8h às 13h – Workshops e Mentorias (presencial).
- 06 de maio das 14h às 17h – Apresentação dos pitches e premiação (presencial).

Local: Anfiteatro do Departamento de Parasitologia Animal – Anexo 1 do Instituto de Veterinária – Campus Seropédica.

3. DA INSCRIÇÃO

3.1. As inscrições para fins de certificação durante o evento InovaRural devem ser realizadas via SIGAA nas atividades “Seminários” e “Ideathon”.

3.2 Link para realizar a inscrição no InovaRural:

<https://sigaa.ufrj.br/sigaa/public/extensao/paginaListaPeriodosInscicoesAtividadesPublico.jsf?aba=p-extensao>





III InovaRural

3.3. As inscrições das equipes aos desafios deverão ser realizadas exclusivamente por meio de formulário eletrônico, disponibilizado após a apresentação oficial dos desafios.

3.4. A inscrição deverá ser realizada por um representante da equipe que no ato da inscrição deve preencher corretamente o nome de todos os membros da equipe

3.5 A confirmação da inscrição estará condicionada ao correto preenchimento de todas as informações solicitadas no formulário.

3.6. Ao se inscrever, o participante declara estar de acordo com todas as regras deste regulamento.

4. DA PARTICIPAÇÃO E FORMAÇÃO DAS EQUIPES

4.1. A participação é destinada a estudantes de graduação e de pós-graduação.

4.2. As equipes deverão ser compostas por:

- Mínimo de 3 e máximo de 5 integrantes;
- Obrigatoriamente por alunos de graduação e de pós-graduação (composição mista).

4.3. Cada participante poderá integrar apenas uma equipe.

4.4. É responsabilidade das equipes organizarem sua dinâmica de trabalho durante o desenvolvimento das soluções.

5. DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

5.1 As ideias, soluções, modelos, protótipos e demais resultados desenvolvidos pelas equipes no âmbito do Ideathon serão, em princípio, de titularidade dos próprios participantes que as conceberam.

5.2 Os participantes declaram que as propostas apresentadas são originais e não infringem direitos de propriedade intelectual de terceiros, responsabilizando-se integralmente por quaisquer reivindicações decorrentes de eventual violação.

5.3 Ao participar do Ideathon, os participantes autorizam, de forma gratuita e não exclusiva, o uso, a reprodução e a divulgação de suas ideias, apresentações e imagens do evento para fins institucionais, acadêmicos e de promoção, resguardados os direitos morais dos autores.





III InovaRural

6. DOS DESAFIOS

6.1. As soluções deverão ser:

- Alinhadas ao problema proposto;
- Viáveis;
- Inovadoras;

6.2. Durante o processo, as equipes contarão com o apoio de mentores, e a participação no workshop é obrigatória.

6.3 Os detalhes dos desafios serão apresentados pelas empresas convidadas no dia 04 de maio, em formato online. O link de acesso à sala do Meet será divulgado no Instagram da Agência de Inovação.

6.4. As equipes devem escolher um único desafio para trabalhar:

- Empresa: Vittia
- Desafio: Como conectar solo, pastagem e desempenho animal usando biológicos?

- Empresa: Grupo Águas do Brasil
- Desafio: "Natureza como Infraestrutura": Como tornar as soluções baseadas na natureza a primeira escolha para o saneamento em pequenos municípios fluminenses?

- Empresa: Metabolic Biosolutions
- Desafio: Como integrar inteligência artificial ao desenvolvimento de bioinsumos agrícolas?

- Empresa: Ceva Saúde Animal
- Desafio: Como integrar o desenvolvimento de produtos antiparasitários, o uso de tecnologia para o controle de doenças e a adesão dos produtores rurais à redução da resistência antiparasitária no conceito de Saúde Única?

6.5 Cada desafio deverá contar com a participação de, no mínimo, duas equipes concorrentes, garantindo a competitividade e a diversidade de propostas.





InovaRural

7. DO JULGAMENTO – PITCHES

7.1. As equipes deverão apresentar suas soluções em formato de pitch no dia 06 de maio a partir das 14h.

7.2. Cada equipe terá até 3 minutos para apresentação.

7.3. A banca avaliadora será composta por especialistas convidados que, ao final dos pitches, terão 5 minutos para fazer perguntas.

7.4. Os critérios de avaliação incluirão, mas não se limitam a:

- Adequação ao desafio;
- Viabilidade da solução proposta;
- Proposta de Valor e Diferenciais;
- Conhecimento do Cliente e Mercado;
- Qualidade do modelo de negócio;
- Potencial de Impacto e Escalabilidade;
- Grau de inovação;
- Impacto potencial (social, econômico ou ambiental);
- Clareza e objetividade da apresentação;

7.5. Após todas as apresentações, a banca deliberará e anunciará a equipe vencedora.

7.6. A premiação será definida e divulgada pela organização do evento.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

8.1. A organização poderá realizar ajustes na programação, se necessário, mediante comunicação prévia aos participantes.

8.2. Casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora.

8.3. A participação no Ideathon implica a autorização para o uso da imagem e da voz dos participantes para fins institucionais e de divulgação.

